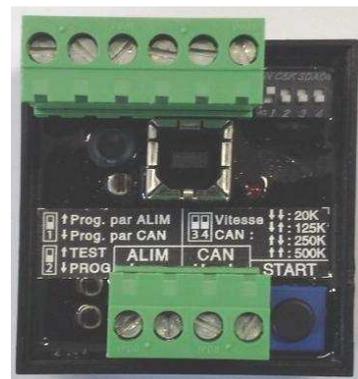


NGPR0101-A, NGPR0101-B,**MODULE PROGRAMMATEUR****UploadProgram V4.xx****PAR ALIMENTATION, BUS CAN et EEPROM****PRESENTATION**

Le module électronique contient un programme, qui peut être mis à jour à tout moment, suite à des évolutions ou des modifications. Il existe 2 manières de mettre à jour le programme de ce module électronique :

- Par les fils d'alimentation du module.
- Par les fils du bus CAN.
- Par EEPROM

Pour la mise à jour du programme par l'alimentation du module ou le bus CAN, il faut d'abord charger le programme dans le kit de programmation NGPR0101-A ou NGPR0101-B.



Il est possible d'alimenter le programmeur par un adaptateur USB/secteur ou un USB/chargeur voiture lors de la 2eme étape de la mise à jour.

Ces adaptateurs sont disponibles dans le commerce de produits grand public :

- Pack complet (USB/secteur et USB/chargeur voiture) : Radiospares ref : 7033530
- Adaptateur USB/Chargeur voiture : Farnell ref : 2076054 et Radiospares ref : 5707173



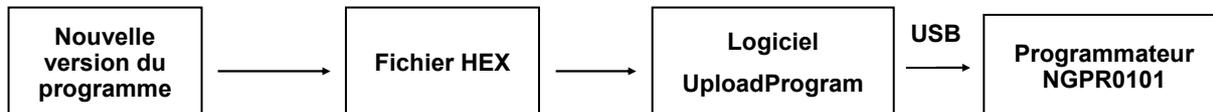
Le logiciel UploadProgram est nécessaire pour permettre ce chargement, il est disponible à cette adresse www.ngv1.com/support/telechargement.html



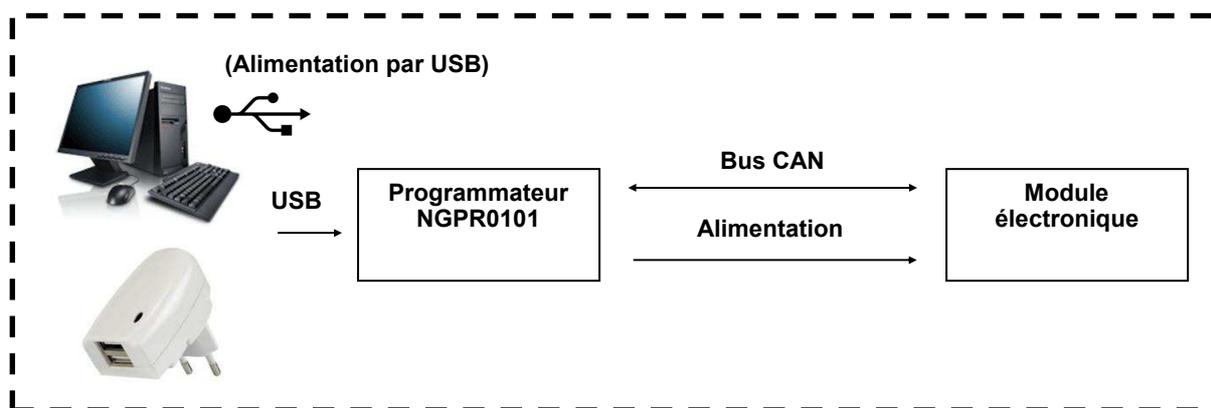
NGPR0101-A, NGPR0101-B,**MODULE PROGRAMMATEUR****UploadProgram V4.xx****PAR ALIMENTATION, BUS CAN et EEPROM****PRINCIPE DE LA MISE A JOUR**

La mise à jour de votre module électronique s'effectuera en 2 étapes :

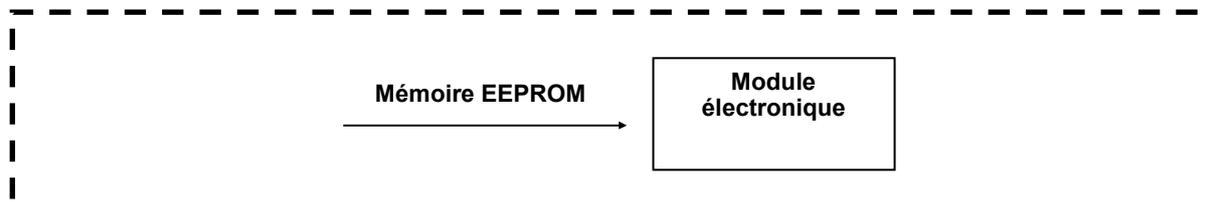
1ere étape : Chargement du programme (fichier HEX) dans le programmeur NGPR0101 ou dans la mémoire EEPROM externe posé sur le programmeur (NGPR0101-B seulement).



2eme étape : Programmation du module électronique avec le nouveau programme chargé dans le programmeur NGPR0101 ou par la mémoire EEPROM :



OU

**INSTALLATION DES LOGICIELS**

Cette documentation est jointe à un ensemble de fichiers qui sont à placer sous un répertoire C:\ProgALIM\ (à créer s'il n'existe pas) :

 CDM20600.exe	Application
 FTD2XX_NET.dll	Extension de l'application
 Logo.ico	Icon File
 NGPR0101_DOCNGDP320.pdf	Document Adobe Acrobat
 ReadMe.txt	Fichier TXT
 UploadProgram.exe	Application

A FAIRE ABSOLUMENT EN PREMIER : Installer le driver du programmeur en double cliquant sur le fichier CDM20600.exe.

Brancher ensuite le programmeur NGPR0101 sur l'ordinateur via le cordon USB.

(Note : le programmeur est alimenté par le port USB).

Lancer le logiciel UploadProgram en double-cliquant sur le fichier « UploadProgram.exe ».

PRESENTATION DU PROGRAMMATEUR NGPR0101

Connecteur USB :

- Permet d'alimenter le programmeur et d'établir la communication entre un ordinateur et ce programmeur.

Connecteur 4 points :

- 2 points (+ et -) réservés à l'alimentation du module/carte à mettre à jour
- 2 points (CANH et CANL) réservés à la communication CAN entre le programmeur et le module/ carte à mettre à jour.

Connecteur 6 points :

- Réservé à NGV Electronique

4 switches :

- 1 switch SW1 indiquant si la mise à jour doit être réalisée par le bus CAN (OFF) ou par l'alimentation (ON).
- 1 switch SW2 indiquant si la tâche à effectuer est une mise à jour (OFF, par défaut) ou un test (ON, réservé au fabricant du programmeur).
- 2 switches SW3 et SW4 indiquant la vitesse du bus CAN si la mise à jour est réalisée par le bus CAN (OFF OFF : 20KBauds, OFF ON : 125KBauds, ON OFF : 250KBauds, ON ON : 500KBauds).

ATTENTION : les switches ne sont lus qu'à la mise sous tension du programmeur, une modification d'un switch alors que le programmeur est sous tension ne sera pas effective.

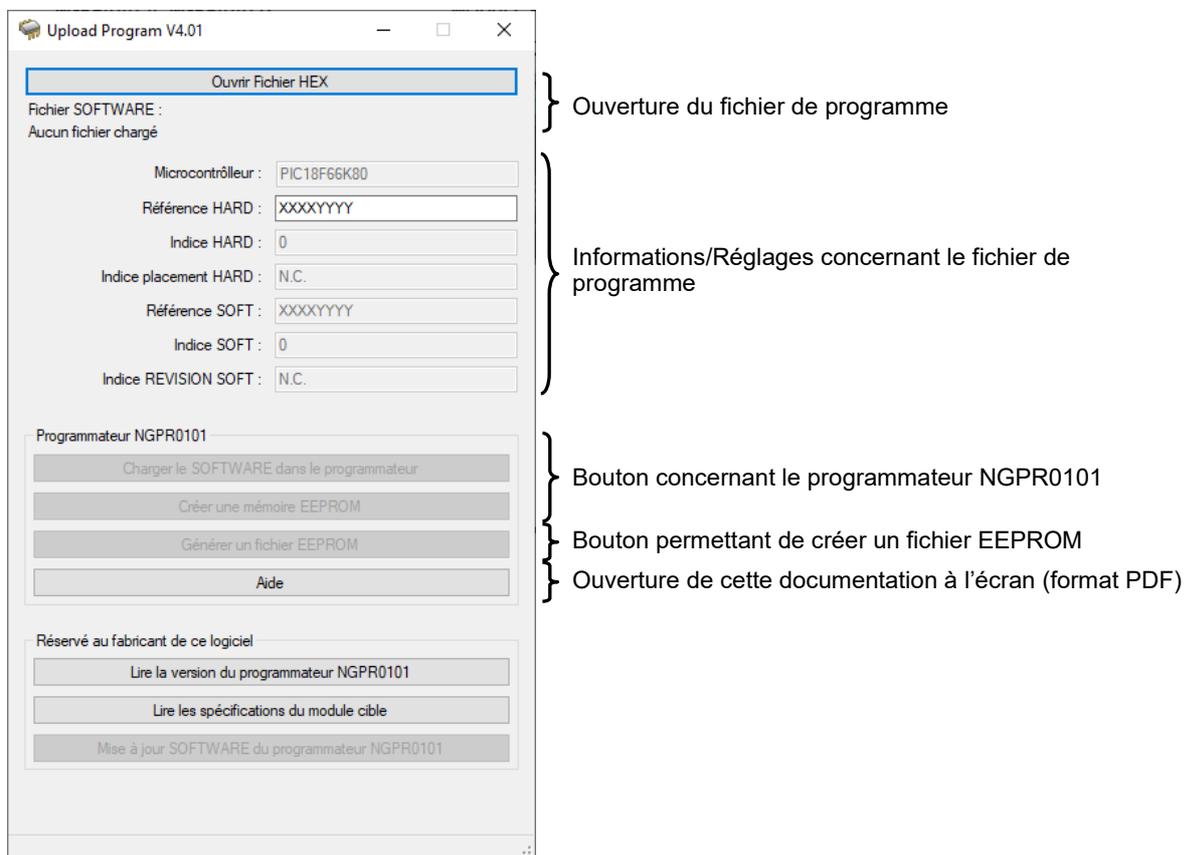
Bouton poussoir :

- Permet de démarrer la mise à jour du module/carte.

Support 8 points (NGPR0101-B seulement) :

- Permet de flasher une mémoire EEPROM.

PRESENTATION DU LOGICIEL UploadProgram

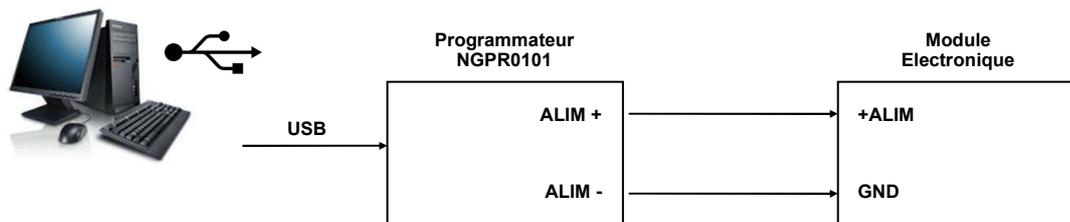


BRANCHEMENT

NOTE IMPORTANTE : avant toute manipulation de composants électroniques (EEPROM, platine programmeur...), il faut veiller à décharger son corps de son potentiel électrostatique, en touchant préalablement une pièce métallique reliée à la terre (par exemple, la carrosserie de l'ordinateur).

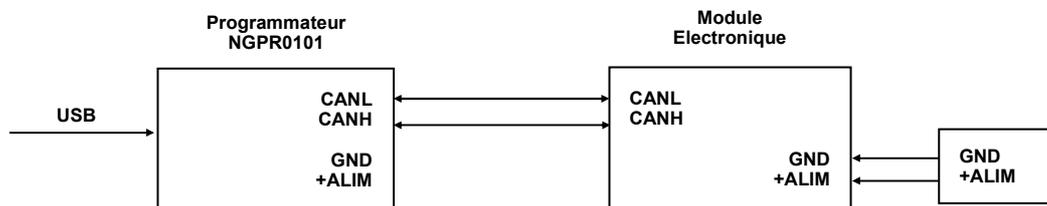
- Si programmation par l'alimentation :

Débrancher complètement le module électronique du système auquel il est relié. Brancher les points "ALIM +" et "ALIM -" du programmeur sur l'alimentation du module électronique :



- Si programmation par Bus CAN :

Débrancher complètement le module électronique du système auquel il est relié. Brancher les points "CANL" et "CANH" du programmeur sur les points "CANL" et "CANH" du module électronique et relier les 2 points d'alimentation :



- Si programmation par EEPROM :

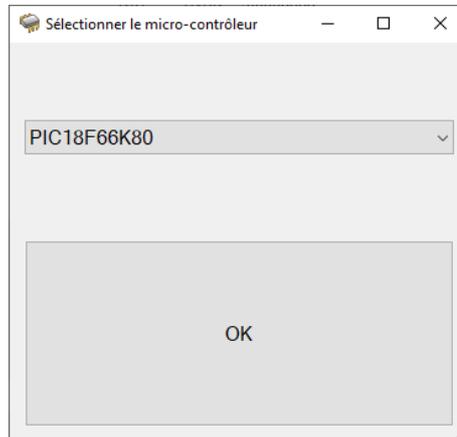
Débrancher complètement le module électronique du système auquel il est relié et poser la mémoire EEPROM sur le support 8 points.

PROCEDURE DE MISE A JOUR DU MODULE ELECTRONIQUE
1ère ETAPE

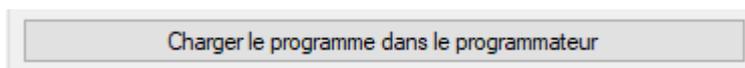
1 - Ouvrir le fichier de programme en appuyant sur le bouton correspondant :



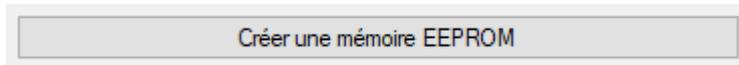
2 - Sélectionner le microcontrôleur :



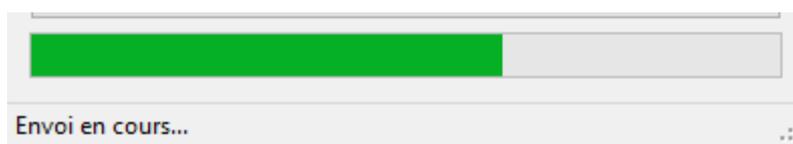
3 - Si la mise en jour doit être effectuée par Alimentation ou par Bus CAN, appuyer sur ce bouton :



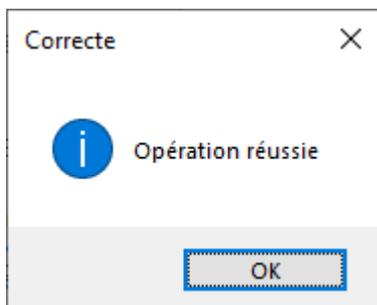
Si la mise en jour doit être effectuée par une mémoire EEPROM, appuyer sur ce bouton :



4 - Une barre de chargement apparaît et la barre d'état indique programmation en cours puis vérification en cours :



Puis une fenêtre indique le bon chargement ou non du programme dans le programmeur :

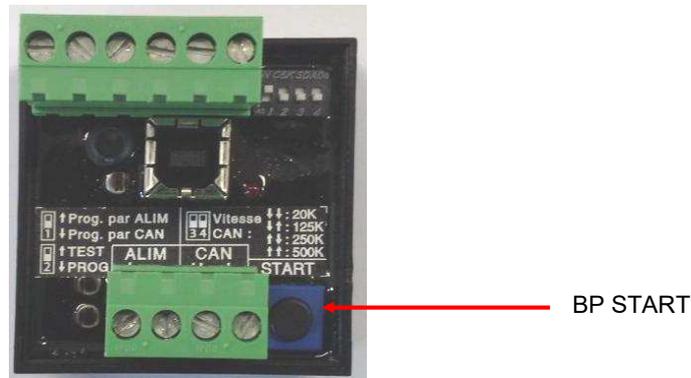


PROCEDURE DE MISE A JOUR DU MODULE ELECTRONIQUE

2ème ETAPE

Si la mise à jour s'effectue par l'alimentation :

- Appuyer sur le bouton poussoir « START » du programmeur pour démarrer la mise à jour du programme :



Si la mise à jour s'effectue par bus CAN :

Alimenter le module et la mise à jour démarre automatiquement.

Attendre que la programmation se termine en vérifiant l'état du voyant du module électronique :

- Clignotement lent : programmation OK
- Clignotement très rapide : erreur durant la programmation.
Vérifier les branchements et recommencer.

Si la mise à jour s'effectue par une mémoire EEPROM :

Oser la mémoire EEPROM sur le support 8 points du module électronique.

Alimenter le module et la mise à jour démarre automatiquement.

Attendre que la programmation se termine en vérifiant l'état du voyant du module électronique:

- Clignotement lent : programmation OK
- Clignotement très rapide : erreur durant la programmation.
Vérifier les branchements et recommencer.